**Collision 1**

ICS3C – Activité 5.3 – Piste d’exploration 1

Vérifie s’il y a une collision entre deux éléments. La fonction est True s’il y a une collision entre obj1 et obj2. Dans le cas contraire, la fonction devient False. Les styles *left*, *top*, *width* et *height* doivent être définis à l’intérieur des deux éléments, par exemple :

var object1= document.getElementById("objet1");

var object2= document.getElementById("objet2");

object1.setAttribute("style",

 "position:absolute; left:300px; top:300px;

 width:25px; height:25px;");

object2.setAttribute("style",

 "position:absolute; left:400px; top:300px;

 width:25px; height:25px;");

console.log( collision(objet1, objet2) );

function collision(obj1, obj2) {

 // Retrouve les coordonnées des deux objets

 var obj1Left= parseInt(obj1.style.left);

 var obj1Top= parseInt(obj1.style.top);

 var obj1Width= parseInt(obj1.style.width);

 var obj1Height= parseInt(obj1.style.height);

 var obj2Left= parseInt(obj2.style.left);

 var obj2Top= parseInt(obj2.style.top);

 var obj2Width= parseInt(obj2.style.width);

 var obj2Height= parseInt(obj2.style.height);

 // Détermine s’il y a une collision

 if( ( (obj1Left + obj1Width) >= obj2Left ) &&

 ( (obj1Top + obj1Height) >= obj2Top ) &&

 ( obj1Left <= (obj2Left + obj2Width) ) &&

 ( obj1Top <= (obj2Top + obj2Height) ) ) {

 return true;

 }

 else {

 return false;

 };

}