**Collision 2**

ICS3C – Activité 5.3 – Piste d’exploration 1

Vérifie s’il y a une collision entre deux systèmes de coordonnées. La fonction est True s’il y a une collision à partir de *left*, *top*, *width* et *height*. Dans le cas contraire, la fonction devient False ̶ il faut entrer les paramètres *left*, *top*, *width* et *height* dans l’ordre pour les deux systèmes de coordonnées, par exemple :

 console.log( collision(objet1, objet2) );

function collisionRect(obj1Left, obj1Top, obj1Width, obj1Height,

 obj2Left, obj2Top, obj2Width, obj2Height ) {

 // Détermine s’il y a une collision

 if( ( (obj1Left + obj1Width) >= obj2Left ) &&

 ( (obj1Top + obj1Height) >= obj2Top ) &&

 ( obj1Left <= (obj2Left + obj2Width) ) &&

 ( obj1Top <= (obj2Top + obj2Height) ) ) {

 return true;

 }

 else {

 return false;

 };

}